

**REGULAMIN
RODZINNEJ GRY TERENOWEJ
ORGANIZOWANEJ W RAMACH
„DNIA DZIECIAKA I STRAŻAKA”**

I. ORGANIZATOR

1. Organizatorem Gry Terenowej, zwaną dalej Grą, jest Gminne Centrum Kultury, Sportu, Turystyki i Rekreacji z siedzibą przy ul. Zamkowej 23, 72-510 Wolin, Gmina Wolin oraz Ochotnicza Straż Pożarna z siedzibą przy ul. Zamkowej 21, 72-510 Wolin
2. Gra odbędzie się w ramach wydarzenia „Dzień Strażaka i Dzieciaka” na terenie **Parku Miejskiego w Wolinie w dniu 30.05.2021 r. (niedziela) od godz. 10:00**
3. Przez organizację Gry rozumie się przygotowanie zadań tematycznych w Punktach Kontrolnych, zwanych dalej Punktami, na terenie Parku Miejskiego w Wolinie oraz zapewnienie nagród dla uczestników imprezy.

II. CEL GRY

Celem gry jest propagowanie aktywności ruchowej i wspólnego spędzania czasu przez dorosłych i dzieci.

III. UCZESTNICY I REJESTRACJA

1. W Grze mogą wystartować drużyny liczące do 4 osób. W każdej drużynie musi być minimum 1 dziecko oraz 1 do 2 osób powyżej 18-roku życia.
2. Członkowie Drużyn nie muszą być ze sobą spokrewnieni.
3. Zgłoszenia Drużyn dokonywane są drogą mailową: sekretariat.ckis@gmainawolin.pl lub telefoniczną **512 024 587**.
4. Zgłoszenia przyjmowane są **od dnia 20.05.2021 r. (czwartek) do dnia 27.05.2021 r. (czwartek)**. Zgłoszenia telefoniczne przyjmowane są w dni robocze w godzinach **8:00 – 16:00**.

5. Zgłaszając Drużynę należy podać imiona i nazwiska członków, ich daty urodzenia oraz nr telefonu pełnoletniego kapitana drużyny.
6. Przed rozpoczęciem gry pełnoletni kapitan Drużyny podpisuje w imieniu wszystkich jej członków zgodę na udział w grze oraz publikację wizerunku członków swojej Drużyny na zdjęciach i filmie, które powstaną w trakcie gry.
7. O kolejności startu w grze decyduje kolejność zgłoszeń.
8. Maksymalna liczba Drużyn mogących wziąć udział w Grze to 20. W przypadku zgłoszenia się większej ilości Drużyn o starcie będzie decydować kolejność zgłoszeń.

IV. ZASADY GRY

1. Udział w Grze jest bezpłatny. Uczestnicy Gry biorą w niej udział na własną odpowiedzialność.
2. Drużyny, które zgłosiły się do Gry poruszają się po parku pod opieką swojego opiekuna, który czuwa nad ich bezpieczeństwem.
3. Odpowiedzialność organizatora dotyczy wyłącznie działań związanych z udziałem w określonych zadaniach przygotowanych i prowadzonych przez obsługę Gry.
4. Drużyny proszone są o przybycie na miejsce startu (wolińska plaża) najpóźniej 15 min przed rozpoczęciem rywalizacji. Organizator poda godzinę startu poszczególnych Drużyn na etapie zapisów.
5. W miejscu startu i mety Drużyny zobowiązane są do zachowania bezpiecznych odległości od innych Drużyn, wynoszących co najmniej 1,5 metra.
6. Drużyny startują z miejsca startu zgodnie z wytycznymi przekazanymi w dniu gry terenowej przez Organizatora.
7. Każda z drużyn zobowiązana jest do posiadania: co najmniej jednego telefonu komórkowego. W momencie startu każda z drużyn otrzymuje Kartę Gry oraz wskazówkę dotarcia do pierwszego punktu. Na każdym z Punktów Drużyny dostaną wskazówki dotyczące lokalizacji kolejnego przebiegu trasy Gry.
8. Dotarcie do określonych Punktów kontrolnych zgodnie ze wskazówkami i wykonanie zadań skutkuje przyznaniem przez sędziego punktów.
9. Drużyny poruszają się pieszo.
10. Korzystanie z Internetu jest zabronione.

11. Całą trasę drużyny muszą pokonać razem, bez rozdzielania się. W trakcie realizacji zadań liczba graczy oraz skład drużyny nie może ulec zmianie. Na każdym Punkcie kontrolnym liczba graczy w drużynie będzie weryfikowana.
12. Grę wygra drużyna, który uzyska najwięcej punktów i sprawnie pokona trasę.
13. Nieoddanie Karty Gry eliminuje drużynę z Gry.
14. W przypadku naruszenia przez członków drużyny niniejszego regulaminu, złamania zasad fair play, utrudniania Gry innym graczom, bądź niszczenia wskazówek, Organizator ma prawo odebrania drużynie Karty Gry i wykluczenia jej z Gry. Decyzja Organizatora w tej kwestii jest ostateczna.

V. WYNIKI I NAGRODY

1. Po przybyciu na metę należy oddać obsłudze Gry wypełnione Kartę Gry.
2. **Wyniki zostaną ogłoszone 30.05.2021 r. po ukończeniu gry przez wszystkie Drużyny oraz weryfikacji kart zadań i zliczeniu czasów.** O klasyfikacji końcowej decyduje ilość punktów zdobytych podczas gry. Dokładna godzina wręczenia nagród zostanie wyznaczona w dniu startu.
3. W razie zdobycia przez dwie lub więcej drużyn tej samej liczby punktów o kolejności końcowej decydują odpowiednio: czas pokonania trasy liczony od startu danej drużyny do jej przybycia na metę (czas netto).
4. Organizator zapewnia nagrody dla wszystkich Drużyn biorących udział w Grze. Rodzaj nagrody będzie uzależniony od zdobytego miejsca.
5. Wątpliwości i protesty powinny być zgłoszone Organizatorom w czasie 15 minut od ogłoszenia wyników.

VI. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Regulamin znajduje się na stronie internetowej www.ckis.gminawolin.pl
2. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatora.
3. Organizator zastrzega sobie prawo przesunięcia, przedłużenia lub przerwania Gry z ważnych przyczyn np. warunki atmosferyczne

4. Od decyzji Organizatora nie przysługuje odwołanie.

5. Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzenia zmian w regulaminie, w przypadku wystąpienia zdarzeń mających wpływ na przebieg Gry.